



SIYDEV
VIDEO GAMES

XR & GAME DEVELOPER

{ CARLOS REY }

Contacto

+57 310 206 4742

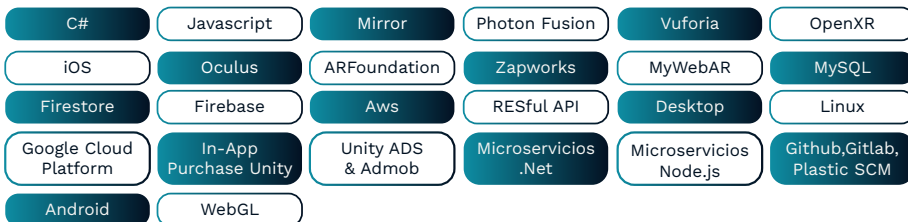
Bogotá - Colombia

charles-rey@outlook.com

Sobre mí

Desarrollador de Unity con experiencia de 5 años en el desarrollo de videojuegos y aplicaciones XR. Ha implementado el modo multijugador de videojuegos tipo carreras y endless runners para Android e iOS, desarrolló realidades virtuales para agencias digitales en la plataforma Oculus Quest 2 y proyectos de realidad aumentada para Agencias Digitales y Empresas de Arquitectura en plataformas Web y Mobile (ARFoundation y Vuforia), ha desarrollado diferentes metaversos web para clientes educativos, industriales y consultoras. Tiene Experiencia en Backend con bases de datos relacionales y no relaciones. Implementación de servidores, servicios en nube, métodos de monetización y compras para apps.

Habilidades Técnicas



Experiencia

Appscodo Inc - Desarrollador Unity

Junio 2024 - Mayo 2025

Tecnología: AssetBundles, IAPS, Assets Addressables, Dragonbones, Spine, Implementación de interfaz graficas (UI), iOS, Android, Minigames, Gameplay, Lógica de Slots Machines.

Proyectos Relevantes: Desarrollo de varios videojuegos para la tienda de Apple de tipo de Casino. Desarrollo de interfaces y sistemas completos dentro de la aplicación. Desarrollo de gameplay de diferentes Slots y minijuegos de tipo Casino (minijuegos de bingo, cartas, blackjack, etc).

Viewy SAS - Desarrollador Unity

Agosto 2022 - Mayo 2024

Tecnología: Unity, ARFoundation, iOS.

Proyectos Relevantes: Desarrollo de Mundos virtuales multijugador de inducción o educativos para clientes industriales, universidades.

Logro: Desarrollo de diferentes modulos o paquetes en donde se aumentó los tiempos de entrega de los proyectos en un 50%.

Ekoomedia SAS - Desarrollador

Agosto 2023 - Octubre

Tecnología: Unity, ARFoundation, iOS.

Proyecto: Desarrollo de aplicación de realidad aumentada de una muestra comercial de un mega proyecto de un cliente en el sector constructor.

Psicotips SAS - Desarrollador Unity

Octubre 2021 - Mayo 2022

Tecnología: Unity, Firebase, WebGL.

Proyecto: Desarrollo de plataforma de vocación ocasional interactiva para una universidad llamada "Misión Nova".

Teriun Games - Desarrollador Videojuegos

Junio 2021 - Julio 2022

Tecnología: Unity, Photon Fusion, Unity Ads & Admob, In-App Purchase Unity, Firebase, Firestore

Proyectos Relevantes: Implementación de Multijugador del videojuego de "Dashmellow". Implementación de monetización para el videojuego. Desarrollo de una tienda virtual dentro del videojuego.

Ultra Concept SAS - Desarrollador de realidad Extendida (AR & VR)

Mayo 2020 – Abril 2021

Tecnología: Unity, ARFoundation, OpenXR, Vuforia, Firebase, GoogleVR, Kinect SDK.

Proyectos Relevantes: App comercial de realidades extendidas “Ultra Reality”. Presentación interactiva comercial MR para un cliente del sector tecnológico y consultoría.

Moción SAS - Desarrollador Unity JR

Noviembre 2019 – Diciembre 2020

Tecnología: Unity, Zapworks, OpenXR, Kinect SDK, Rokoko

Proyectos Relevantes: Realidad aumentada gamificada para un cliente del sector de seguros. Presentación virtual con motion capture y face tracking para un cliente del sector oil&gas

Educación



Ingeniera Mecatrónica
Universidad Piloto de Colombia
2019

Certificaciones



Curso de Administración de Servidores Linux
Platzi
Noviembre 2022



Curso práctico de Videjuegos y multijugador online con unity y mirror
Platzi
Agosto 2022



Minimal API with .NET Core (.NET 7)
Udemy
Septiembre 2022



Curso profesional de Git y GitHub
Platzi
Agosto 2022



Curso de C# con .Net Core
Platzi
Agosto 2021



Curso Profesional de Diseño de Videojuegos
Platzi
Agosto 2021



Realidad Aumentada con Unity y Vuforia
Udemy
Junio 2021



Creación de Videojuegos y monetización para móvil en Unity
Platzi
Mayo 2021



WEB AR/XR en Javascript y Unity
Image Campus
Diciembre 2020



Curso de Programación de videojuegos con Unity
Platzi
Enero 2020